**Clase Fecha en Java**

Crear una Clase Fecha en Java. La clase tendrá tres atributos privados dia, mes y año de tipo int. La clase contendrá los siguientes métodos:

Constructor por defecto.

Constructor con tres parámetros para crear objetos con valores iniciales.

Métodos set y get para asignar y obtener los valores de los atributos de la clase.

Método fechaCorrecta() que comprueba si la fecha es correcta. Devuelve un valor de tipo boolean indicando si la fecha es correcta o no. Este método a su vez utilizará un método privado de la clase llamado esBisiesto que calcula si el año es o no bisiesto. El método esBisiesto devuelve true si el año es bisiesto y false si no lo es.

Método diaSiguiente() que cambia la fecha actual por la del día siguiente. El objeto de la clase Fecha al que se le aplique este método deberá quedar siempre en un estado consistente, es decir, la nueva fecha deberá ser correcta.

Modificar el método toString() heredado de Object para mostrar las fechas de la forma dd-mm-aaaa. El día y el mes se deben mostrar con dos cifras. Si el dia o el mes tienen solo una cifra se escribirá un cero delante. Por ejemplo si la fecha es dia=1, mes=6, año= 2015 la fecha que se mostrará será: 01-06-2015

Escribe un programa para probar la clase Fecha. El método diaSiguiete() pruébalo dentro de un bucle que imprima la fecha durante cada iteración del bucle.

**Herencia**

Codifica la siguiente jerarquía de clases java representada por este diagrama UML:

[Diagrama

Descripción generada automáticamente](https://1.bp.blogspot.com/-Mi7_RjTzCwU/VyM6qMVcMjI/AAAAAAAAAfo/S0D_4P39a3Q4S4MVFabUxz1JaG6hKsKGQCKgB/s1600/Ejercicio-Herencia-Java.jpg)

La clase base es la clase Empleado. Esta clase contiene:

Un atributo privado *nombre* de tipo String que heredan el resto de clases.

Un constructor por defecto.

Un constructor con parámetros que inicializa el nombre con el String que recibe.

Método set y get para el atributo nombre.

Un método toString() que devuelve el String: "Empleado " + nombre.

El resto de clases solo deben sobrescribir el método toString() en cada una de ellas y declarar el constructor adecuado de forma que cuando la ejecución de las siguientes instrucciones:

Empleado E1 = new Empleado("Rafa");

Directivo D1 = new Directivo("Mario");

Operario OP1 = new Operario("Alfonso");

Oficial OF1 = new Oficial("Luis");

Tecnico T1 = new Tecnico("Pablo");

System.out.println(E1);

System.out.println(D1);

System.out.println(OP1);

System.out.println(OF1);

System.out.println(T1);

Den como resultado:

Empleado Rafa

Empleado Mario -> Directivo

Empleado Alfonso -> Operario

Empleado Luis -> Operario -> Oficial

Empleado Pablo -> Operario -> Tecnico